

Lattices

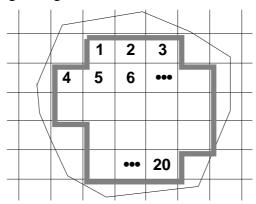
Lattices: Create	2
Lattices: Create_Bkgnd	
Lattices : Edit	
Lattices: Edit_Bkgnd	
Lattices: Erase_Margin	
Lattices: LattiToArea	11
Lattices: LattiToBkgnd	13
Lattices: LattiToGraph	16
Lattices: LattiToLevel	18
Lattices: LattiToXY	20
Lattices: Modify	23
Lattices: Modify_Bkgnd	25
Lattices : SubLattice	

Lattices: Create



Utilitaire de saisie de données spatiales.

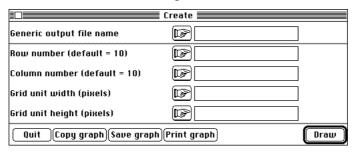
Une grille de placettes sert de support à l'enregistrement de la présence-absence ou du dénombrement d'objets de une ou plusieurs catégories. Pour traiter facilement les données, il convient simplement de numéroter les placettes dans l'ordre naturel d'une matrice lue ligne par ligne de gauche à droite et de haut en bas :



La ligne 1 du fichier contient ce qui est dans la case 1, la ligne 2 ce qui est dans la case 2. etc. L'option met en place, "à la souris", le repérage spatial de ce type de données avec un fichier du type .lat.



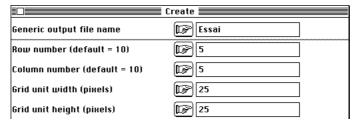
🖄 L'option utilise une seule fenêtre de dialogue :



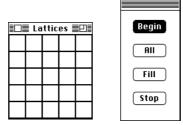
- Nom du fichier de sortie.
- Nombre de lignes de la grille.
- Nombre de colonnes de la grille.
- Largeur d'un quadrat de la grille (en pixels).
- Hauteur d'un quadrat de la grille (en pixels).



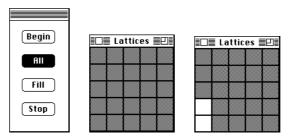
Utiliser la seule figure ci-dessus et le dossier de travail en cours.



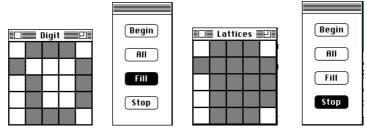
Il apparaît deux fenêtres, la première titrée "Lattices" qui contient une grille complète et la seconde, sans titre, qui contient le bouton "Stop". Chacune des deux fenêtres est active si on clique dedans. Tant qu'on n'a pas démarré la digitalisation, on peut revenir au dialogue d'entrée pour modifier jusqu'à satisfaction les paramètres de départ, qui sont explicites :



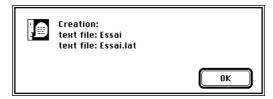
Cliquer sur Begin pour commencer. Les choix initiaux sont alors gelés jusqu'à la fin. Cliquer sur le bouton All pour sélectionner toutes les cases, puis sélectionner à la souris les cases qui n'appartiennent pas à la sélection :



On peut préférer sélectionner les cases du contour et remplir par le bouton Fill :



Le bouton Fill sélectionne tous les rectangles intérieurs à la sélection en cours : cela évite de le faire à la main. L'option indique que deux fichiers ont été créés :



Leur contenu est extrêmement simple. Le fichier Essai.lat contient les quatre paramètres:

- 7 (Nombre de lignes de la grille)
- 7 (Nombre de colonnes de la grille)
- 25 (largeur en pixels d'un quadrat)
- 25 (hauteur en pixels d'un quadrat)

Le fichier Essai contient une matrice :

L'option rajoute une ligne de quadrats vides en haut et en bas et une colonne de quadrats vides à gauche et à droite.



L'ancienne version de cette option est le module Basic <u>LatticePrep</u>.



Tout couple de fichier texte de ce type permet d'accéder à de nombreuses options de calcul et de graphique. Par exemple, constituer directement dans BBEdit le fichier A:

et le fichier A.lat

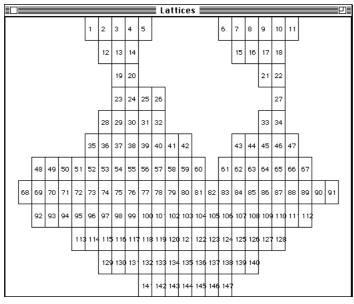
12 26

26 20

35

Utiliser <u>Lattices</u>: <u>Edit</u> pour visualiser le résultat :





L'extrême simplicité du mode d'entrée dans le module <u>Lattices</u> autorise de nombreuses utilisations.

Lattices: Create_Bkgnd



Utilitaire de saisie de données spatiales.



L'option permet d'importer un fond de cartes dans l'option Lattices : Create.



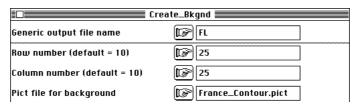
😭 L'option utilise une seule fenêtre de dialogue :

Create_Bkgnd				
Generic output file name				
Row number (default = 10)				
Column number (default = 10)				
Pict file for background				
Quit Copy graph Save graph	Print graph Draw			

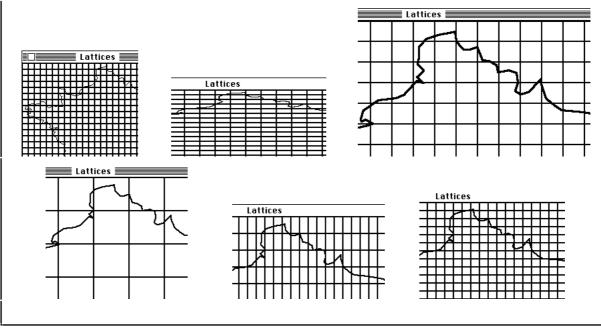
- Nom générique des fichiers de sortie.
- Nombre de lignes de la grille à implanter.
- Nombre de colonnes de la grille à implanter.
- Fichier PICT du fond de cartes.

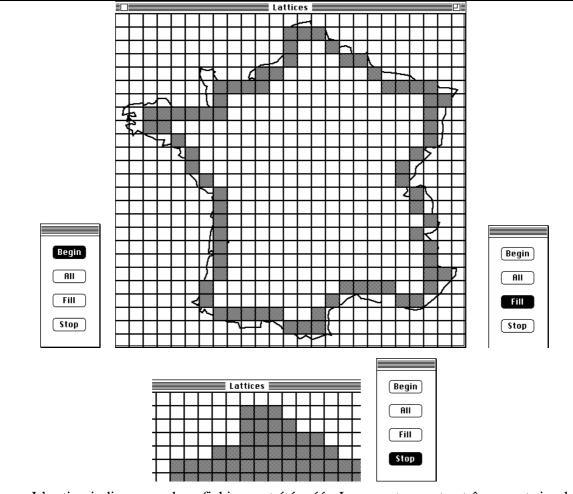


Utiliser le fichier France_Contour.pict du dossier ADE-4/Files et le dossier de travail en cours. Lancer le module :



Il apparaît deux fenêtres, la première titrée "Lattices" qui contient une grille complète derrière le fond de carte et la seconde, sans titre, qui contient le bouton "Stop". Chacune des deux fenêtres est active si on clique dedans. Tant que la digitalisation n'a pas commencé, on peut revenir au dialogue d'entrée pour modifier jusqu'à satisfaction les paramètres de départ, qui sont explicites. On peut, en outre, modifier la taille de la fenêtre. La déformation est sans importance puisqu'il s'agit de sélectionner une grille de quadrats qui sera restituée à la bonne échelle. On peut ainsi utiliser le maximum de l'écran :



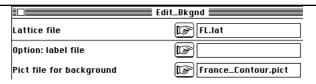


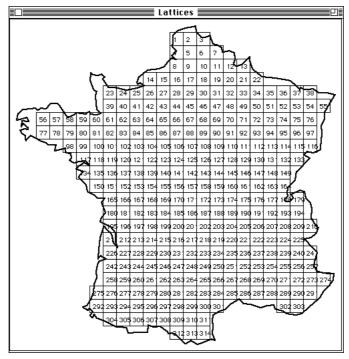
L'option indique que deux fichiers ont été créés. Leur contenu est extrêmement simple. Le fichier fr.lat contient les quatre paramètres :

- 25 (Nombre de lignes de la grille)
- 25 (Nombre de colonnes de la grille)
- 20 (largeur en pixels d'un quadrat)
- 20 (hauteur en pixels d'un quadrat)

Le fichier fr contient la matrice :

Le résultat est entièrement inféodé au fond de carte. On peut visualiser le résultat par :





Cette option modifie sensiblement le fonctionnement du module <u>Levels</u> et en étend les possibilités. Les grilles tracées sur les fonds de cartes sont destinées à tracer des courbes de niveaux (voir <u>Lattices : LattiToLevel</u>).

Lattices : Edit



Utilitaire de visualisation des fichiers du type .lat créés par ce module.



L'option permet de contrôler les résultats de <u>Lattices</u> : <u>Create</u>.



L'option utilise une seule fenêtre de dialogue :

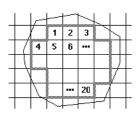


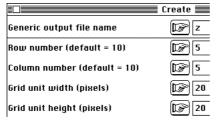
Nom du fichier .lat d'entrée.

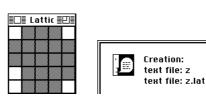
Nom du fichier d'étiquettes des quadrats (option).



Utiliser le dossier de travail en cours. Digitaliser la grille (<u>Lattices : Create</u>) :

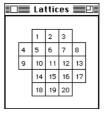






Visualiser le résultat :

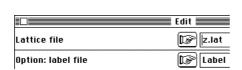


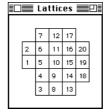


La numérotation ligne par ligne est imposée dans tous les dérivés de ce fichier. Si l'acquisition des données de terrain a été faite sur un autre mode, définir un fichier d'étiquettes, par exemple (une chaîne de caractères par ligne dans un fichier TEXT) pour replacer le numéro qui convient :

7/12/17/2/6/11/16/20/1/5/10/15/19/4/9/14/18/3/8/13

Ici, les relevés ont été fait colonne par colonne et de bas en haut :





Quand l'affichage restitue exactement le plan d'échantillonnage, transformer le fichier d'étiquettes en binaire et utiliser Bin->Bin : Row permutation pour permuter les données des fichiers initiaux et les rendre compatible avec la numérotation imposée de la grille.

Lattices : Edit_Bkgnd



Utilitaire de visualisation des fichiers du type .lat créés par ce module.



L'option permet de contrôler les résultats de Lattices : Create_Bkgnd.



L'option utilise une seule fenêtre de dialogue :

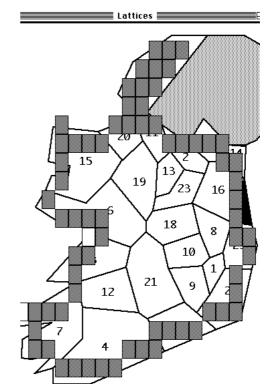
	Edit	
Lattice file	[[@] FL.lat	
Option: label file		

Nom du fichier .lat d'entrée.

Nom du fichier d'étiquettes des quadrats (option).

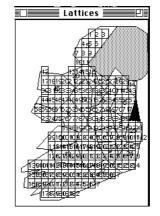


Utiliser le dossier de travail créé par la carte Irelande de la pile ADE-4•Data. Digitaliser la grille (Lattices : Create) :



■ Create_Bkgnd **■** [[ௐ] Ir Generic output file name 20 Row number (default = 10) Column number (default = 10) 20 Pict file for background [I] Irish_Digi

Visualiser le résultat :



■ Edit_Bkgnd **■** [I] Ir.lat Lattice file Option: label file Pict file for background [[@] Irish_Digi

Le résultat est toujours édité à l'échelle de l'image du fond de carte.

Lattices : Erase_Margin



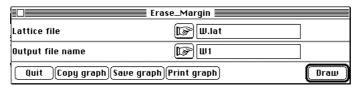
Utilitaire de fichier.



L'enregistrement automatique des fichiers .lat ajoute une ligne de placettes non sélectionnée autour de la figure. Si on n'en veut pas l'option l'enlève.



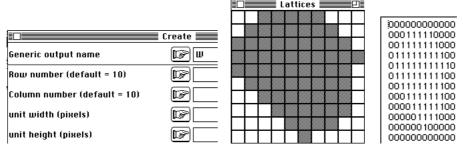
🖄 L'option utilise une seule fenêtre de dialogue :



- Nom du fichier .lat d'entrée.
- Nom générique des fichiers de sortie (création).



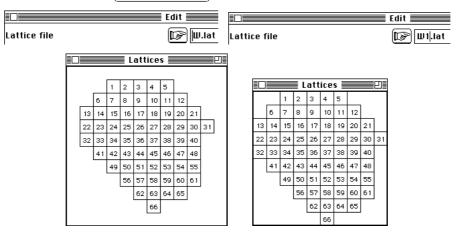
Créer une grille quelconque (Lattices : Create) et éditer le fichiers créé :



Utiliser l'option et éditer le fichier de sortie :



Éditer les deux fichiers (Lattices : Edit) :



L'option peut être utile pour l'ajustement à des fichiers externes.

Lattices: LattiToArea Utilitaire de préparation des graphiques par niveaux de gris. L'option fabrique un fichier de type digitalisation surfacique avec un fichier de type .lat. L'option utilise une seule fenêtre de dialogue : LattiToArea ≣ Quit Copy graph Save graph Print graph Draw Nom du fichier .lat d'entrée. Nom du fichier binaire de sortie (création). Utiliser le fichier de travail créé par la carte Guyane de la pile ADE-4•Data. Implanter une grille complète : Create === Generic output name [F] G 16 Row number (default = 10) 10 Column number (default = 10) Creation: unit width (pixels) [30] text file: 6 text file: 6.lat [5] unit height (pixels) Editer pour vérifier : 📕 Lattices 🗏 12 13 14 15 16 17 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 42 43 44 45 46 47 48 49 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 101 102 103 104 105 106 107 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 Edit ■ 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 Lattice file [[⊛] | G.lat 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 Option: label file Utiliser la présente option : ■ LattiToArea ■ Lattice file [🍞 G.lat On obtient le même affichage à l'écran, mais le fichier G@l.area a été créé. Ce fichier texte décrit pour chaque quadrat de la grille le contour du quadrat. Le premier est défini par les quatre points : Р1 30.00 15.00 1 Р1 60.00 15.00 2 Р1 60.00 30.00 3 Р1 30.00 30.00 Le second est défini par :

1

Р2

60.00

90.00

15.00

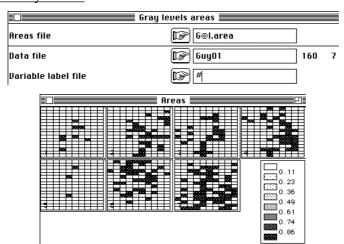
15.00

	P2	90.00	30.00	3		
	P2	60.00	30.00	4		
et ainsi de suite jusqu'au dernier :						
	 	300.00	240.00	1		
ĺ		330.00	240.00	2		
ĺ	P160	330.00	255.00	3		
ĺ	P160	300.00	255.00	4		
1	1					

Ces fichiers de type surfacique qui décrivent des polygones par la suite des côtés sont utilisé dans le module <u>Areas</u>. Passer en présence-absence les données de la fiche ¹ :



Utiliser Areas: Gray levels areas:



Julliot, C. (1992) Utilisation des ressources alimentaires par le singe hurleur roux, Alouatta seniculus (Atelidae, Primates), en guyane : impact de la dissémination des graines sur la régénération forestière. Thèse de doctorat, Université de Tours. 224 p. + annexes.

Lattices: LattiToBkgnd



Utilitaire de saisie de données spatiales.



Pour cartographier des données par le module Maps, on a besoin d'un fond de carte et d'un fichier XY. L'option créé ces fichiers à partir d'un fichier .lat créé par ce module.



😭 L'option utilise une seule fenêtre de dialogue :

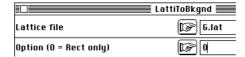


Nom du fichier d'entrée du type .lat.

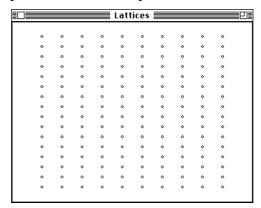
Option de définition du fond de carte. Utiliser 0 pour réduire le fond de carte à un rectangle. Utiliser 1 pour calculer le polygone de contour de la surface digitalisée.



Utiliser l'exemple décrit dans Lattices : LattiToArea :



L'option affiche le graphe des centres des quadrats sélectionnés et un rectangle :

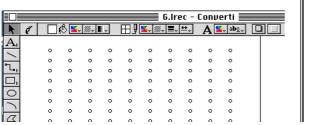


Deux nouveaux fichiers ont été créés :



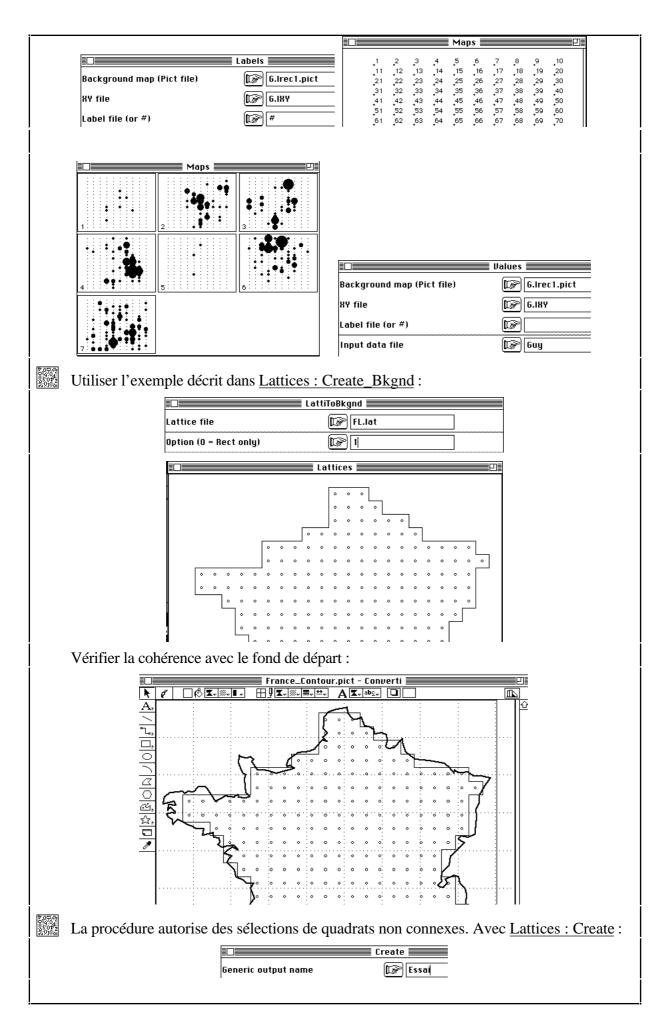


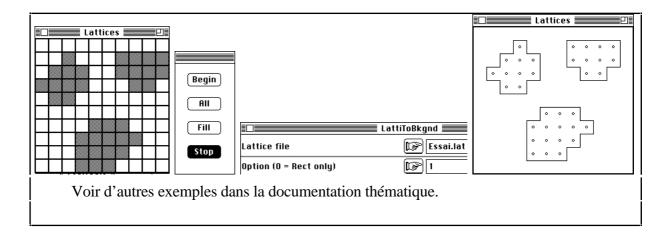
lrec signifie l pour Lattices et rec pour fond de carte réduit à un rectangle. Ouvrir le fichier avec un logiciel de dessin vectorisé, modifier à sa guise (par exemple, supprimer les points) et sauvegarder en PICT :





.lXY signifie 1 pour Lattices et XY pour coordonnées des centres des quadrats sélectionnés. Utiliser ces fichiers pour cartographier les données :





Lattices : LattiToGraph



Utilitaire d'implantation de graphes de voisinage (voir <u>NGUtil</u>).



Une des manières d'introduire des contraintes spatiales en analyse des données passe par la définition de graphes de voisinage. L'option définit des graphes de voisinages à partir des fichiers .lat créé par ce programme.



😥 L'option utilise une seule fenêtre de dialogue :

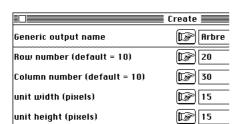
■□■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■				
Lattice file				
Option (no default)				

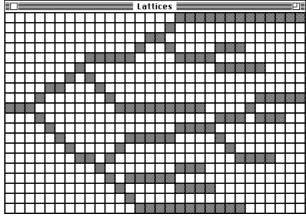
Nom du fichier d'entrée du type .lat.

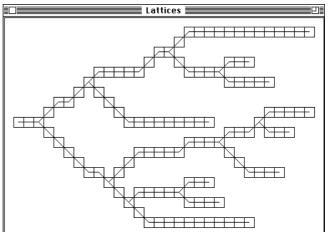
Sélection de l'option. Taper 2 pour indiquer que deux quadrats sont voisins s'ils ont au moins un sommet en commun. Taper 1 pour indiquer que deux quadrats sont voisins s'ils ont un côté en commun.



On veux explorer la nature des vecteurs propres de voisinage pour un arbre. Implanter une grille de placettes (Lattices : Create) :







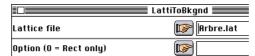


L'option affiche le graphe de voisinage créé et enregistre les fichiers :

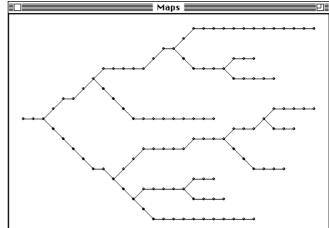


Voir les options <u>NGUtil : Text->Graph</u>, <u>NGUtil : Edge->Graph</u>, <u>NGUtil : LinearGraph</u> pour la définition de ces fichiers.





Représenter le graphe de voisinage (Maps : Neighbourhing Relationship) :



Neighbouring relationship

Background map (Pict file)

Rrbre.Irec

Rrbre.IXY

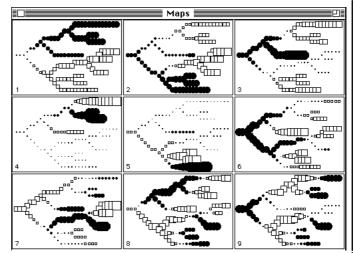
Label file (or #)

Neighbouring relationship

Calculer les vecteurs propres (<u>NGStat : Moran EigenVectors</u>) :



Cartographier les premiers vecteurs propres (<u>Maps : Values</u>) :





Le résultat, assez étonnant, montre que l'introduction des graphes de voisinage en analyse des données a de l'avenir.



Lebart, L. (1969) Analyse statistique de la contiguïté. *Publication de l'Institut de Statistiques de l'Université de Paris* : 28, 81-112.

Thioulouse, J., Chessel, D. & Champely, S. (1995) Multivariate analysis of spatial patterns: a unified approach to local and global structures. *Environmental and Ecological Statistics*: 2, 1-14.

Di Bella, G. & Jona-Lasinio, G. (1996) Including spatial contiguity information in the analysis of multispecific patterns. *Environmental and Ecological Statistics*: 3, 269-280.

Lattices : LattiToLevel Utilitaire de préparation graphique. Quand on veut tracer des courbes de niveau, il faut définir une grille de points où seront estimées les variables à cartographier par interpolation. Ces grilles sont fabriquées à partir d'un fichier .lat créé par cette option. 🖄 L'option utilise une seule fenêtre de dialogue : LattiToLevel Quit (Copy graph) (Save graph) (Print graph) Draw Nom du fichier d'entrée du type .lat. Implanter des grilles de quadrats sur le fond France_Contour.pict. Edit_Bkgnd **=** Edit_Bkgnd 94n4.lat Lattice file [[@] 94n1|.lat Option: label file Pict file for background France_Contour.pict France_Contour.pict 8 21 23 24 30 32 35 36 37 43 Utiliser la présente option : File creation for levels module: Quadrat definition: 94n1.rect Summit coordinates: 94n1.summ **■** LattiToLevel **■** 94n1.lat Lattice file File creation for levels module: Quadrat definition: 94n4.rect Summit coordinates: 94n4.summ LattiToLevel Lattice file 94n4.lat

Le fichier .rect contient le descriptif des rectangles et le fichier .summ contient les coordonnées des sommets.

Vérifier dans Maps :

Uérifier dans Maps :

Labels

ound map (Pict file)

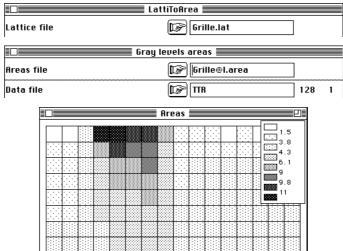
Pfrance_Contour.pict round map (Pict file)

ille (nr #)

Cette option modifie sensiblement le fonctionnement du module Levels.

Lattices : LattiToXY Utilitaire de saisie de données spatiales. Pour cartographier des données par le module Scatters (sans fond de carte), on a besoin d'un fichier XY. L'option créé ce fichier à partir d'un fichier .lat créé par ce module. L'option utilise une seule fenêtre de dialogue : ■ LattiToXY ■ Lattice file Copy graph Save graph Print graph Draw Nom du fichier d'entrée du type .lat. 7 05 42 019 04 05 07 2 0 010 2 Utiliser le fichier de travail créé par la carte Lac de la pile ADE-4•Data. Transposer le fichier Temp (16-8) (FilesUtil: Transpose): Input file Temperature Output file [I] TTR On obtient sur la première ligne les mesures de températures à 16 dates pour la profondeur 1, puis sur la ligne 2 les mesures de températures à 16 dates pour la profondeur 2, ... Implanter une grille complète 8-16 (Lattices : Create) : Generic output file name Grille Row number (default = 10) [I] Column number (default = 10) [13] Grid unit width (pixels) Grid unit height (pixels) [I] 25 Lattices | Vérifier la numérotation des quadrats (<u>Lattices : Edit</u>) : Lattice file Grille.lat Option: label file Lattices 110 111

Changer le nombre de lignes et de colonnes de TTR pour obtenir une seule variable avec 128 valeurs (TextToBin : Changing row & col numbers) : ■□■■■■■■■■ Changing row & col numbers [I] TTR Input file New row number 128 New column number [[] Utiliser la présente option : LattiToXY Lattice file Grille.lat Représenter les données (Scatters : Values) : Dalues Dalues XY coordinates file Grille.IXY 128 X-axis column number (default = 1) 🎼 Y-axis column number (default = 2) 🕼 6 values file [ISP] TTR 128 On peut comparer avec la représentation surfacique (Areas : Gray levels areas) après Lattices: LattiToArea: LattiToArea 📰 Lattice file Grille.lat 🗏 Gray levels areas 🗮



On peut comparer avec la représentation par courbe de niveau par l'enchaînement :

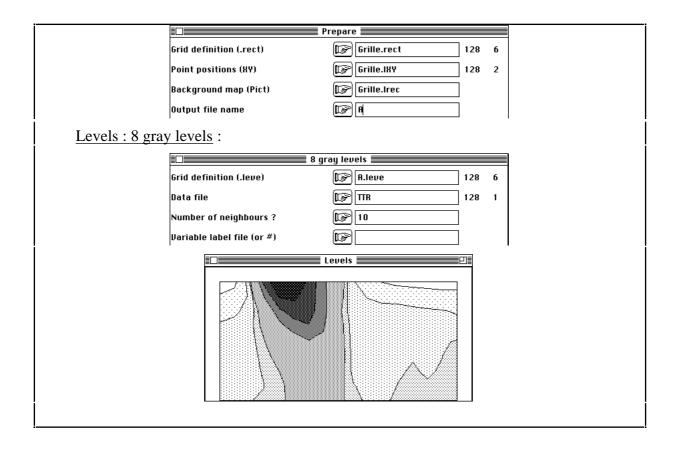
<u>Lattices</u>: LattiToBkgnd:



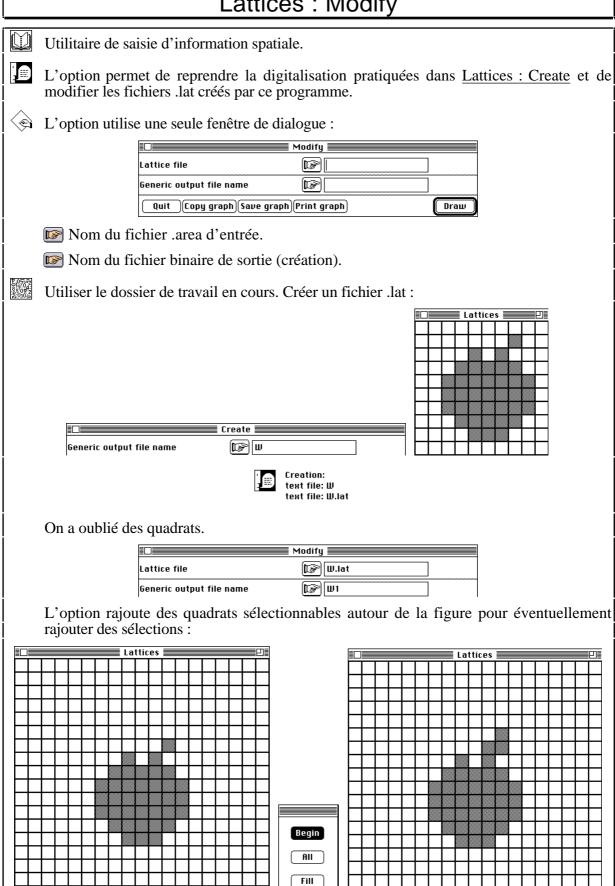
Lattices: LattiToLevel:



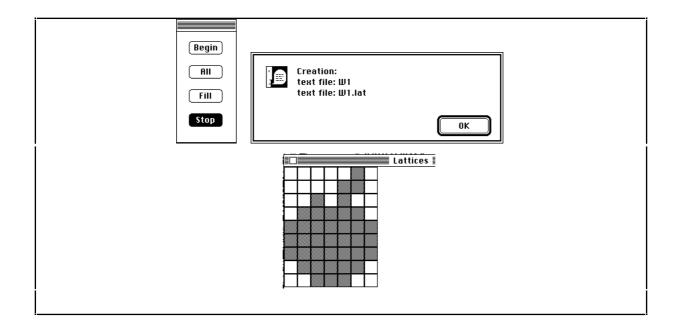
<u>Levels : Prepare</u> :



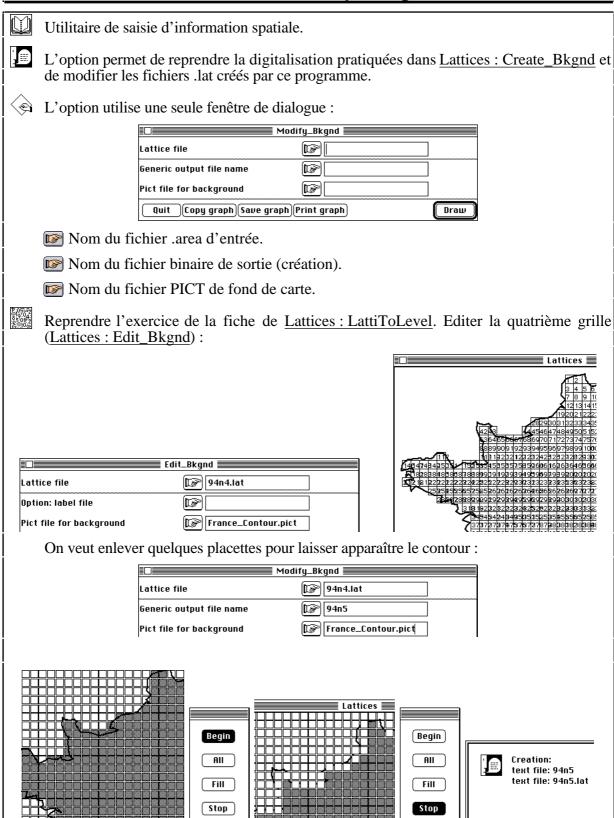
Lattices: Modify



Stop



Lattices: Modify_Bkgnd



On peut ainsi reprendre les fichiers créés jusqu'à obtenir satisfaction.

Lattices: SubLattice Utilitaire de manipulation de fichiers. L'option permet d'extraire une sous-grille de placettes à partir d'une grille de placettes. L'option utilise une seule fenêtre de dialogue : SubLattice **■** Lattice file Selection variable Outnut file name Quit Copy graph Save graph Print graph Draw Nom du fichier .lat d'entrée. Nom du fichier de la variable de sélection. Ce fichier binaire doit contenir une seule variable. Le nombre des lignes doit être exactement le nombre de placettes définies par le fichier précédent. Les valeurs prises par la variable unique doivent être soit 0 (la placette n'est pas retenue) soit 1 (la placette est conservée). \$ 0507 019704 05 0\$ 2 0106 Implanter une grille de placettes et éditer le résultat (Lattices : Edit) : 10 9 13 14 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 26 27 28 29 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 50 51 52 53 54 57 58 59 60 61 **■** Edit **■** [ISP] |W.lat Lattice file Pour conserver les placettes de numéro d'ordre impair, implanter le fichier : impair.txt ø 🖫 🖳 🛈 impair 📱 **■ List BIN file** [impair Extraire: ■ Lattices ■■■□■□■ 6 16

Les deux grilles ont les mêmes dimensions et seule la liste des placettes utilisées a changé.

Creation:

text file: WImpair text file: WImpair.lat

SubLattice **≡** W.lat

[impair

∭ Wimpair

Lattice file

Selection variable

Output file name